

Collection  
"Pratiquer le Tir à l'Arc"  
N°1

# je fais du "tir" en Campagne

FFTA - Mai 2005 3000 ex - Imp. Deschamps Arts Graphiques - © Photos : FFTA et www.fieldarchery - Jacques Gazaris



268/270 rue de Brément - 93 561 Rosny sous Bois Cedex  
Tél. : 01 48 12 12 20 - Fax : 01 48 94 23 48 - e-mail : ffta@ffta.fr

[www.ffta.fr](http://www.ffta.fr)



# Quand utiliser ce guide ?



© Photo : FFTA

- **Apprentissage**
- **Stages organismes**
- **Parcours découverte**

# Présentation de la Discipline

## Les prés requis indispensables :

étalonnage du viseur de 5 mètres en 5 mètres jeunes jusqu'à 45 mètres adultes jusqu'à 60 mètres

## conseils :

- marquer ses réglages directement sur le viseur sur la face avant ou sur le côté. Cela évite les erreurs de transcription entre la lecture d'un papier et le positionnement du viseur.
- choisir un trou du viseur qui ne changera pas de 5 m à 60 m.

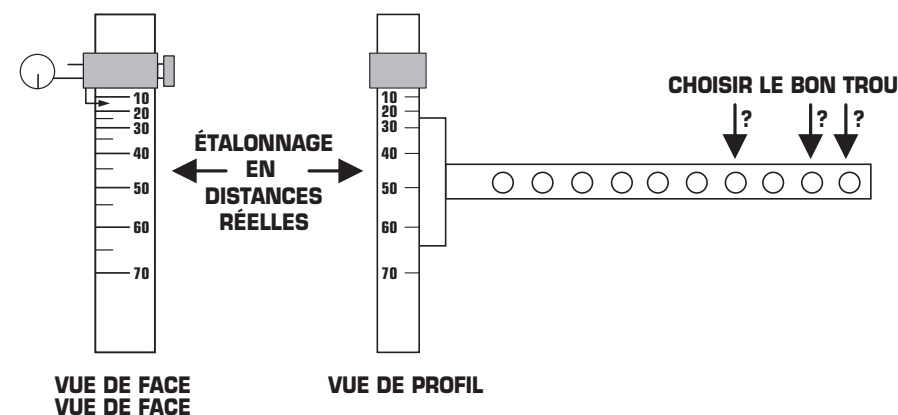


© FFA

## Equipement de l'archer

chaussures (marche, randonnée) et vêtements adaptés (aléas de la météo) sacs (sac à dos ou sac siège) pour le transport du petit matériel de réparation, boisson (eau) et casse-croûte matériel de rechange conseillé : palette, dragonne, encoches, corde testée, etc...

**Une technique de tir régulière pour la confiance dans ses réglages et corrections suite à impact.**



# Qu'est-ce qu'un parcours de tir en campagne ?



## Qu'est-ce qu'un parcours de tir en campagne ?

12 ou 24 cibles à distances connues et / ou inconnues dans un environnement très varié (plaine , bois, montagne, ville)

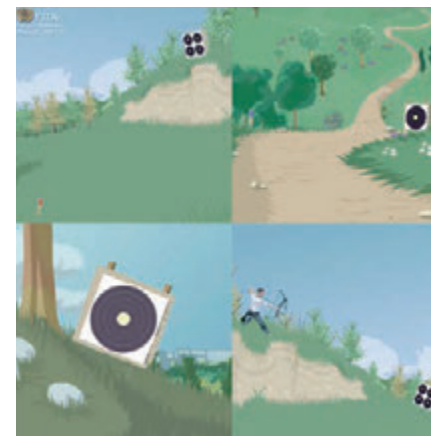
**3 couleurs de pas de tir :** blanc, bleu et rouge (*voir en annexe I pour les armes*)

**4 types de blasons**

Tableau des distances par piquet (*voir en annexe II pour les distances*)

**3 flèches par volée à chaque cible**

Les archers sont regroupés en pelotons qui se déplacent de cible en cible en suivant le balisage pour respecter la sécurité.



## La démarche...

**Quand la distance est connue.**

- Analyse de la situation de la cible en montée en descente en devers jeux de lumière environnement particulier : couloir, plan d'eau, tunnel, ombre.

**Quand la distance est inconnue.**

- Evaluation de la distance
- Analyse de la situation de la cible en montée en descente en devers jeux de lumière environnement particulier : couloir, plan d'eau, tunnel, ombre.

# Tir en montée



## Tir en montée

**Définition :** cible située au-dessus du bras d'arc tendu à l'horizontale

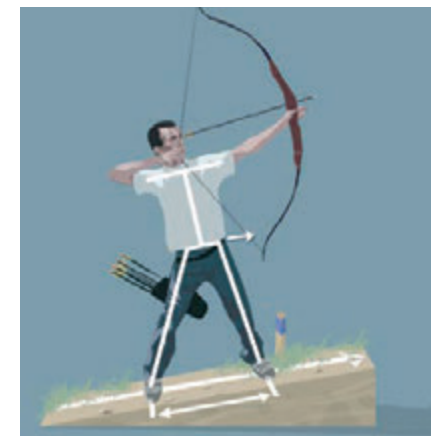
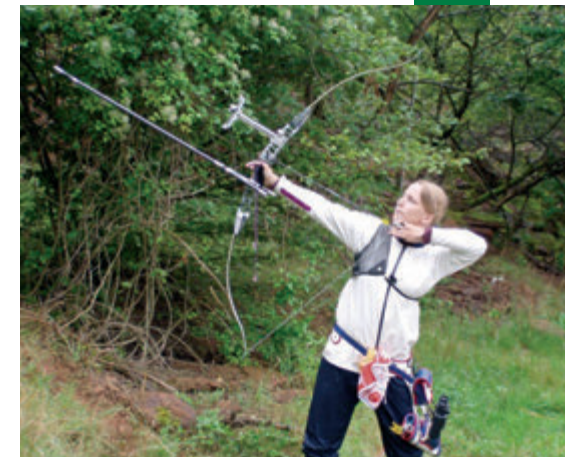
**Faible degré de pente :** (perception visuelle)

En général il est nécessaire d'augmenter de 1 à 2 mètres la distance retenue (marquée au piquet ou estimée).

Explication de ce changement : la balistique, point de pression sur la poignée d'arc, alignement des épaules, posture.

**Pente moyenne :** de 10° à 30°.

En général il est nécessaire de réduire la distance indiquée jusqu'à 8% de sa valeur exemple : cible à 50 m, valeur affichée au viseur = 46 mètres (8% de 50 = 4).



**Forte pente :** au-delà de 30°.

La distance à soustraire peut dépasser les 10%

**Rappel :** ces données sont théoriques. Chaque archer devra se faire sa propre expérience.

**Conseils pour une bonne position**

Cassure au niveau des hanches en direction de la cible.

**Commentaires techniques :** Poids du corps sur la jambe avant (vers la montée)  
Maintien du T des épaules

*Je fais du tir en campagne*



# Tir en descente

## Tir en descente

**Définition :** cible située en dessous du bras d'arc tendu à l'horizontale.

- Dans pratiquement toutes les situations on est amené à réduire la distance retenue (marquée au piquet ou estimée) à afficher au viseur dans des proportions qui peuvent être plus élevées que lors du tir en montée.
- Pour une cible en position extrême (jusqu'à la verticale), on peut être amené à réduire la distance de 50%.

**Rappel :** ces données sont théoriques. Chaque archer devra se faire sa propre expérience.



### Conseils pour une bonne position

Cassure au niveau des hanches vers l'arrière.

Poids du corps sur la jambe arrière  
Maintien du T des épaules  
Selon la pente, les hanches sont légèrement vers l'arrière.



# Tir sur sol incliné



## Tir sur sol incliné (devers)

Le fait d'être sur un sol incliné entraîne le corps vers l'aval (dans le sens de la pente).

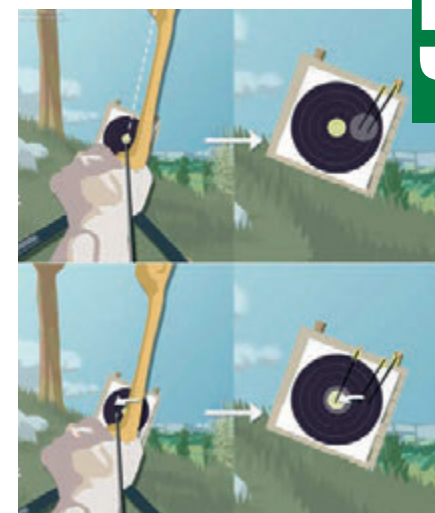
Il convient ici de rétablir la verticalité des appuis, du corps et de l'arc.



Illustration des lignes obtenues.



Ce qui a pour effet d'emmener les impacts du côté de la pente.



Le fait de revenir à la position verticale, tant pour le corps que pour l'arc permet de ramener les impacts vers le centre de la cible.



Voilà la position à respecter dans les devers que la pente soit devant vous ou dans votre dos.

Recherchez la sensation d'avoir le poids du corps dans les talons lors d'un devers devant vous.



# Quand la distance est inconnue



## Quand la distance est inconnue

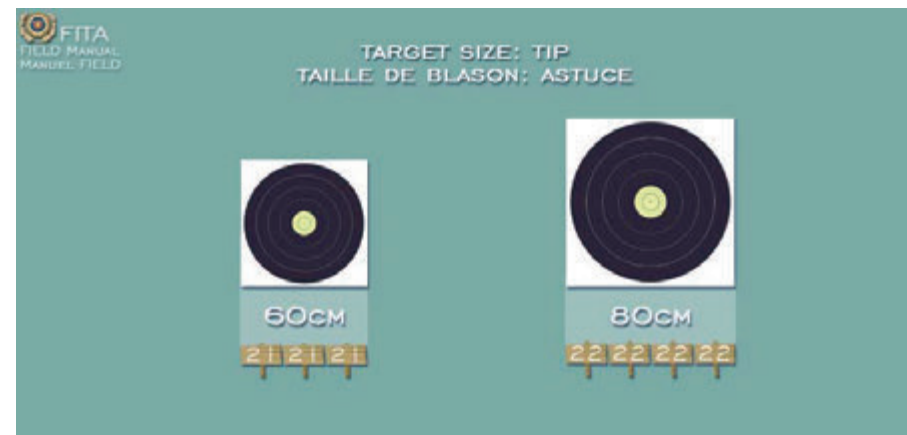
Evaluation de la distance  
Estimation au sol



Repères intermédiaires  
Contrôle à l'aide de l'image du blason (taille du jaune).

Est-ce une image du jaune que je connais ?  
Ne pas confondre avec la détermination du blason avant d'estimer la distance, qui est une méthode dangereuse.  
Les principes de correction des distances en fonction de la pente s'appliquent sur la distance estimée ci-dessus.

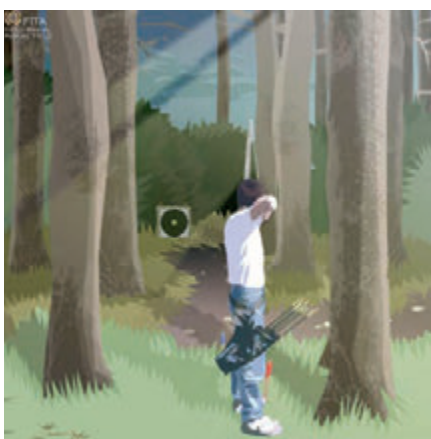
Report par tranche de 5 ou 10 mètres  
Méthode de la moitié visuelle de la distance (recherchez la moitié et multipliez par deux)





## Quelques situations peuvent changer l'estimation d'une distance

- **La cible est dans un couloir** : elle paraît plus loin
- **La cible est dans l'ombre et l'archer est au soleil** : elle paraît plus loin
- **La cible est en plein soleil** : elle paraît plus proche
- **Il y a un obstacle intermédiaire (arbre en travers, tranchée, buisson, arche de pont, tunnel)** : la cible paraît plus proche
- **Il n'y a aucun repère entre l'archer et la cible (dune de sable, plan d'eau)** : généralement la distance paraît plus courte
- D'autres techniques existent mais ne seront pas analysées dans ce document. La distance ne devient réellement connue qu'après le tir de la première flèche



## Comment corriger pour atteindre le spot dès la deuxième flèche ?

### La traversée de carte

La connaissance de sa traversée de carte permet de déterminer la correction à apporter au viseur pour tirer la flèche suivante.

### Exemple :

Ma flèche est dans le "2", je dois corriger de 3 mètres pour une distance donnée et sur un type de blason donné.

Pour la connaître, il y a lieu de procéder comme suit :

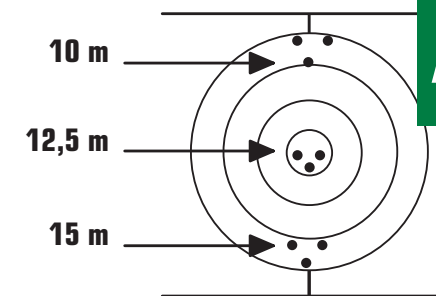
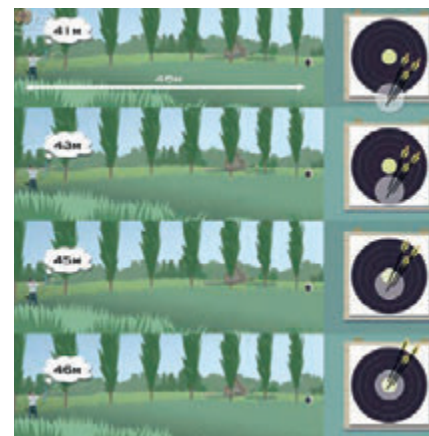
### Exemple :

Mettre son viseur au réglage de 41 m. Se placer au pas de tir à 46 m. Noter où se trouvent les impacts (zone du bas du blason).

Ceci vous donnera l'emplacement pour un flèche tirée avec une erreur de 5 m en moins par rapport à la distance réelle. Faites le même exercice en modifiant le réglage du viseur, sans bouger du pas de tir de 46 m.

Ceci est à faire aussi en étant sur un pas de tir à 41 m avec un réglage viseur à 46 m. Dans ce cas, les impacts de flèches seront en haut.

Cette traversée de carte est à connaître sur chaque type de blason et aux différentes distances



### Autre exemple :

- Tir sur un blason de 20 cm – Régler le viseur à 12,5 m
- Se placer sur le pas de tir à 12,5 m.
- Tirer une volée pour noter le réglage à la distance.
- Avancer de 2,5 m pour tirer à 10 m sans toucher au viseur et tirer une volée
- Noter l'emplacement des impacts (en haut)
- Reculer à la distance de 15 m sans toucher au viseur
- Tirer une volée
- Noter les impacts (en bas)

Connaître sa traversée de carte, c'est savoir de combien il faut régler le viseur lorsque l'impact n'est pas au centre. Dans notre exemple, pour une flèche dans le 2 en haut, il faudra enlever 2,5 m à la distance affichée au viseur.

Attention, les traversées de cartes sont différentes d'un tireur à l'autre.

Il existe aussi une méthode pour la traversée de carte en latéral.

*En annexe III : fiche de notation des traversées de carte*

- Respecter le cheminement dans le sens du balisage
- Ne jamais revenir en arrière
- Toujours laisser un arc devant la cible si vous devez vous rendre derrière ou sur le côté de cette cible
- Préserver la nature :  
emporter ses débris (emballage nourriture, matériel cassé, bouteilles, etc...)
- Respecter les interdictions de fumer et les consignes particulières données par l'organisateur ou le responsable du parcours
- Pour le bon déroulement de la compétition, ne pas tarder entre les cibles

Lorsque vous aurez mis en application ces quelques conseils, vous pourrez participer avec confiance aux diverses compétitions inscrites au calendrier fédéral :

- Compétitions sélectives
- Championnats départementaux
- Championnat de France individuel Scratch
- Championnat de France Jeunes ou Vétérans
- Championnat de France par équipe de club

Sur lesquelles vous pouvez obtenir les distinctions suivantes (sur un parcours de 24 cibles) :

### Marcassins pour les benjamins et minimes

Vert sur fond blanc	130 points
Argent sur fond vert	150 points
Or sur fond blanc	200 points

### Ecureuils pour les autres catégories

Vert sur fond blanc	190 points
Argent sur fond vert	220 points
Or sur fond blanc	240 points
Or sur fond noir	270 points
Or sur fond bleu	300 points
Or sur fond rouge	330 points

### Arrow-head (FITA) pour Arcs nus – Arcs Olympiques – Arcs à Poulies

	Arcs Nus Arcs Recurve		Arcs à Poulies	
	Hommes	Femmes	Hommes	Femmes
Vert	198	193	206	197
Brun	228	211	238	226
Gris	258	241	269	256
Noir	288	271	300	286
Blanc	318	301	331	316
Argent	330	313	344	328
Or	340	324	354	337



# Parcours permanents de Tir en Campagne

Source : recensement Commission Tir en Campagne de la FFTA



## Où pratiquer ?

### ALSACE

#### Haut Rhin

**Mulhouse CAB**  
68100 Mulhouse  
Mr Luttenbacher :  
03.89.44.37.08  
[jlcab@free.fr](mailto:jlcab@free.fr)

### AQUITAINE

#### Pyrénées Atlantique

64410 Montagut  
Mr Lannux Charles-Henri  
05.59.04.51.72  
[pascal.lannut@wanadoo.fr](mailto:pascal.lannut@wanadoo.fr)

### AUVERGNE

#### Allier

**Les Archers de Verneuil**  
03500 Verneuil en Bourbonnais  
Mr Bernardon Jean-Pierre  
04.70.45.05.19

**Les Archers de Bourbon**  
03400 Bourbon l'Archambault  
Mr Dagot 06.72.71.55.40

### Cantal

**La Flèche de la Sumène**  
15240 Saignes  
Mr Dimoyat Jean Pierre  
04.71.40.61.90  
[flechesumene@free.fr](mailto:flechesumene@free.fr)

### Puy de Dôme

**Thiers Arc Club**  
63300 Thiers  
Mr Girard Dominique :  
04.73.51.36.22  
[don-fran@freesurf.fr](mailto:don-fran@freesurf.fr)

### BOURGOGNE

#### Côte d'Or

**Archers de Pataras**  
21160 Marsannay la Cote  
Mr Grenette Yves  
03.80.51.46.21  
[archerspataras.chez.tiscali.fr](mailto:archerspataras.chez.tiscali.fr)

### Ligue Bourgogne 21

21300 Plombière  
Mr Laforest Christian  
06.89.33.67.85  
[perso.wanadoo.fr/ligue.bourgogne.arc](http://perso.wanadoo.fr/ligue.bourgogne.arc)

### Saône et Loire

#### Arc Club Montceau

**Bourgogne**  
71300 Montceau les Mines  
Mr Laforest Christian  
06.89.33.67.85  
[Clafo42119@aol.com](mailto:Clafo42119@aol.com)

#### Terrain Départemental

71240 Etrigny  
Mr Gateau Gérard  
03.85.58.29.62

### Yonne

**Auxerre 1<sup>ère</sup> Cie**  
89000 Auxerre  
Mme Picard  
03.86.41.26.99

#### La Sentinelle

89210 Brienon S/Armançon  
Mr Degrange François  
03.86.43.14.37  
[degrangefop@aol.com](mailto:degrangefop@aol.com)

### CHAMPAGNE ARDENNE

#### Marne

**Archers Argonnais**  
51800 Ste Menehould  
Mr Didier Michel  
03.26.60.10.63

#### Archery des Loups

51380 Verzy  
Mr Devavry Florent  
03.26.97.90.44  
[archerydesloups.fr.st](http://archerydesloups.fr.st)

### CÔTE D'AZUR

#### Alpes Maritimes

**Club des Archers Gatiérois**  
06510 Gatières  
Mr Mars Thierry  
04.93.06.61.80  
[marsthiery@wanadoo.fr](mailto:marsthiery@wanadoo.fr)

### Var

#### Cie Brinolaise de Tir

83170 Brignoles  
Mr Laffargue Paul  
06.08.43.64.64  
[Paul.laffargue@club.internet.fr](mailto:Paul.laffargue@club.internet.fr)

### FRANCHE COMTÉ

#### Doubs

**1<sup>ère</sup> CIE 25750 Arcey**  
Mr Dagnicourt  
03.81.93.54.46

### Territoire de Belfort

#### Les Archers de la Savoureuse

90000 Belfort  
Mr Venant Thierry  
03.84.58.91.26  
[Thierry.venant@power.alstom.com](mailto:Thierry.venant@power.alstom.com)

#### Les Archers du Royal

90140 Bourgne  
Mr Heidet J Denis  
03.84.28.26.82  
[Jean.denis.heidet@wanadoo.fr](mailto:Jean.denis.heidet@wanadoo.fr)

#### Cie du Bois de la Voivre

90120 Morvillars  
Mr Bulle Jean Marie  
03.81.91.39.28

### LANGUEDOC ROUSSILLON

#### Gard

**Archers Anduziens**  
30140 Anduze  
Mr Passitchouk Alain  
04.66.61.84.32

### LORRAINE

#### Moselle

**Flèche Bitchoise**  
57230 Bitche  
Mr Porté Denis  
03.87.96.28.28

### PAYS DE LOIRE

#### Sarthe

72300 Sablé sur Sarthe  
CITAS 02.43.95.19.14

Liste mise à jour sur [www.fftta.fr](http://www.fftta.fr)

## Annexe I

### Les catégories et les piquets

	Arc Nu	Arc Recurve	Arc à Poulies
<b>Benjamin</b>	Blanc	Blanc	Blanc
<b>Minime</b>	Blanc	Blanc	Blanc
<b>Cadet</b>	Blanc	Bleu	Rouge
<b>Junior</b>	Blanc	Rouge	Rouge
<b>Sénior</b>	Bleu	Rouge	Rouge
<b>Vétéran</b>	Bleu	Rouge	Rouge



## Annexe II

### Les distances par blason et par arme

Distances pour le parcours des inconnues  
(sauf benjamins, minimes et juniors sans viseur)

Nbe Cibles	Diamètre des blasons	Distances Pas Bleu	Distances Pas Rouge
3	20 cm	5 - 10 m	10 - 15 m
3	40 cm	10 - 20 m	15 - 25 m
3	60 cm	15 - 30 m	20 - 35 m
3	80 cm	30 - 45 m	35 - 55 m

Distances pour le parcours des connues  
(sauf benjamins, minimes et junior sans viseur)

Nbe Cibles	Diamètre des blasons	Distances Pas Bleu	Distances Pas Rouge
3	20 cm	5 - 10 - 15 m	10 - 15 - 20 m
3	40 cm	15 - 20 - 25 m	20 - 25 - 30 m
3	60 cm	30 - 35 - 40 m	35 - 40 - 45 m
3	80 cm	40 - 45 - 50 m	50 - 55 - 60 m

Distances pour le parcours des connues  
pour benjamins, minimes et junior sans viseur : piquet blanc

Nbe Cibles	Diamètre des blasons	Distance mini / maxi en mètres
3	20 cm	5 - 10 - 15 m
3	40 cm	10 - 15 - 20 m
3	60 cm	20 - 25 - 30 m
3	80 cm	30 - 35 - 40 m

Distances pour le parcours des inconnues  
pour benjamins, minimes et junior sans viseur : piquet blanc

Nbe Cibles	Diamètre des blasons	Distance mini / maxi en mètres
3	20 cm	5 - 10 m
3	40 cm	10 - 15 m
3	60 cm	15 - 25 m
3	80 cm	20 - 35 m



## Annexe III

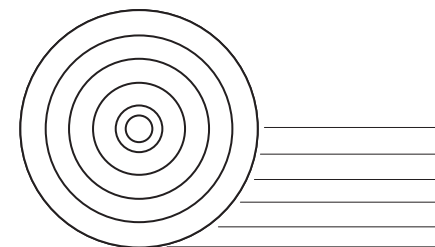
Date :

Blason : \_\_\_ 80 cm \_\_\_ 60 cm \_\_\_ 40 cm \_\_\_ 20 cm

Distance de tir (pas de tir) :

Distance au viseur :

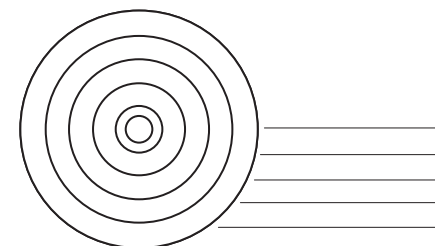
Zone de l'impact



Distance de tir (pas de tir) :

Distance au viseur :

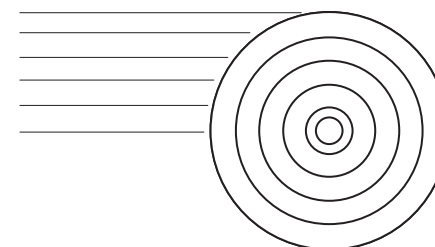
Zone de l'impact



Distance de tir (pas de tir) :

Distance au viseur :

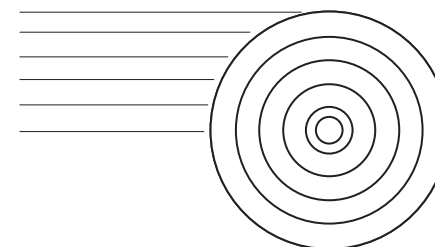
Zone de l'impact



Distance de tir (pas de tir) :

Distance au viseur :

Zone de l'impact



## Annexe IV

Fiche de marque de travail

Date :

	Distance estimée	Distance réelle	Blason	Flèche 1	Flèche 2	Flèche 3	Total Volée	Total
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								
12								

Récapitulatif par blason

Blason	Volée 1	Volée 2	Volée 3	Total	Moyenne
_ 20 cm					
_ 40 cm					
_ 60 cm					
_ 80 cm					

*Je fais du tir en campagne*









Ont collaboré à ce document

Michel Adnet, Catherine Pellen, Marcelle Bonnin-Guérin,  
Christian Hézely, Benoît Binon, Jean-Pierre Galeyrand

**Illustrations**

Remerciements à la FITA

**Cartographie**

Béatrice Ariaux

**Coordination**

Laurence FRERE Responsable de la Communication de la FFTA

**Conception maquette**

Eric Le Berder

**Crédit photos**

FFTA - Michel Adnet - Philippe Bouclet - [www.fieldarcher.nl](http://www.fieldarcher.nl) - Jacques Gazères



*En imprimant ce document sur papier recyclé Cyclus Print,  
la FFTA participe au développement durable.*

Copyright FFTA Mai 2005

**AVERTISSEMENTS**

*Ce guide édité en Mai 2005 en fonction des règlements en vigueur à cette date.  
Voir le règlement actualisé sur le site de la FFTA*

[www.ffta.fr](http://www.ffta.fr)